

char - znakovni tip podatka, zauzima 2 bajta

```
'a' 'A' '+' ' ' ' ' '9'
```

Escape sekvence:

```
'\a'  
'\b'  
'\t'  
'\r'  
'\n'  
'\\' kosa crta\  
'\'' znak '  
'\"' znak "
```

string - vise reci, niz karaktera proizvoljne duzine (referentni tip),
indeksiran od 0, pozicije se broje od 0

```
"Dobar dan" "A" 'A'
```

```
"Pero je \\' ides u bioskop"
```

```
"Aleksa kaze: \"Ja volim da idejno resavam zadatke\""
```

Neke metode (funkcije) klase string:

int IndexOf(char ch) vraca poziciju (indeks) prvog pojavljivanje karaktera ch u stringu iz kog se poziva, ako ga nema vrati -1

int IndexOf(char ch, int p) vraca poziciju (indeks) prvog pojavljivanje karaktera ch u stringu pocev od pozicije p (ukljucujuci i p) ako ga nema vrati -1

primer1:

```
string s="Matematicka gimnazija";  
int p;  
p=s.IndexOf('a') // p=1  
p=s.IndexOf('a',6) //p=10
```

string Substring(int poz, int duz)

vraca podstring duzine duz pocev od pozicije poz ukljucujuci i poziciju poz

string Substring(int poz)

vraca podstring pocev od pozicije poz (ukljucujuci i poziciju poz) do kraja stringa

primer2:

```
string s="Beograd je nas grad";  
string s1;  
s1=s.Substring(0,3); // s1="Beo"  
s1=s.Substring(11,3); // s1="nas"  
s1=s.Substring(3,4); // s1="grad"  
s1=s.Substring(11); // s1="nas grad"
```

primer3: U stringu s nalaze se dve reci, izdvojiti te dve reci.

```
string s, r1,r2,r3;  
s="abc 12345";  
int p=s.IndexOf(' '); //p=3  
r1=s.Substring(0,p); //abc  
r2==s.Substring(p+1); //12345
```

Primer4:

U stringu s nalaze se tri reči, izdvojiti te reči.

```
s="abc 12345 mama";
```

```
p=s.IndexOf(' '); //p=3
```

```
r1=s.Substring(0,p); //abc
```

```
s=s.Substring(p+1); // s="12345 mama";
```

```
p=s.IndexOf(' '); //p=5
```

```
r2=s.Substring(0,p); //12345
```

```
r3=s.Substring(p+1); //mama
```